



MUNICÍPIO DE MANGA

ESTADO DE MINAS GERAIS

PODER LEGISLATIVO



PAUTA DA 11ª SESSÃO ORDINÁRIA DE 07 DE AGOSTO DE 2023

Horário: 19h00

Local: Sede da Câmara

I - ABERTURA DA SESSÃO

- Convida os senhores vereadores(as) a ocuparem seus lugares;
- Solicita que registrem presença em Plenário, através do sistema eletrônico de registro de presença no tablet;
- Cumprimenta e agradece a presença de todos, desejando boas vindas;

Havendo quórum regimental, em nome de Deus e do povo do município de Manga, é declarada aberta a 11ª Reunião Ordinária, biênio 2023/2024, aos 07 do mês de agosto de 2023.

II - APRECIÇÃO DE ATAS DE SESSÕES ANTERIORES

Leitura e votação da(s) seguinte(s) ata(s):

1. **Ata da 1ª Sessão Extraordinária de 26/06/2023.**

III - EXPEDIENTE

Documento	Resumo	Fase/Status
Parecer Prévio TC Autoria: Tribunal de Contas	PRESTAÇÃO DE CONTAS. EXECUTIVO MUNICIPAL. EXECUÇÃO ORÇAMENTÁRIA. ÍNDICES E LIMITES CONSTITUCIONAIS E LEGAIS. LIMITES DA DÍVIDA CONSOLIDADA LÍQUIDA E DE OPERAÇÕES DE CRÉDITO. CONTROLE INTERNO. PNE. IEGM. EMISSÃO DE PARECER PR...	Leitura/Apresentação
Decreto Legislativo Nº 04/2023 Autoria: Israel Jarbas Pimenta Lopo	CONCEDE TITULO DE CIDADÃO HONORÁRIO AO SENHOR VIRGILIO GUIMARÃES DE PAULA.	Leitura/Apresentação
Decreto Legislativo Nº 03/2023 Autoria: João França Neto	CONCEDE TITULO DE CIDADÃO HONORÁRIO AO SENHOR RICARDO AUGUSTO DA COSTA CAMPOS.	Leitura/Apresentação
Projeto de Lei Nº 13/2023 Autoria: Cibelle Santos Vieira de Sá Luciano	AUTORIZA O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL A REPASSAR AOS AGENTES COMUNITÁRIOS DE SAÚDE E AGENTES DE COMBATE A ENDEMIAS, INCENTIVO FINANCEIRO ADICIONAL E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.	Leitura/Apresentação





MUNICÍPIO DE MANGA

ESTADO DE MINAS GERAIS

PODER LEGISLATIVO



Documento	Resumo	Fase/Status
Projeto de Lei Nº 12/2023 Autoria: Anastácio Guedes Saraiva	DISPÕE SOBRE A ALTERAÇÃO DO NOME DO ESTÁDIO MUNICIPAL DE MANGA PARA ESTÁDIO MUNICIPAL JOSÉ PINHEIRO FILHO (PINHEIRÃO) - E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.	Leitura/Apresentação

IV - ORDEM DO DIA

Documento	Resumo	Fase/Status
Projeto de Lei Nº 09/2023 Autoria: Jácia Lopes	DISPÕE SOBRE A IMPLANTAÇÃO DO PROGRAMA "VIVER E VENCER" DESTINADO ÀS PESSOAS PORTADORAS DE CÂNCER, RESIDENTES NA CIDADE DE MANGA/MG E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS. "	Votação
Projeto de Lei Nº 08/2023 Autoria: Cibelle Santos Vieira de Sá Luciano	"ESTABELECE PRIORIDADE NO ATENDIMENTO EM ESTABELECIMENTOS PÚBLICOS E PRIVADOS ÀS PESSOAS COM TRANSTORNO DO ESPECTRO AUTISTA - TEA. "	Votação
Projeto de Lei Nº 10/2023 Autoria: Jácia Lopes	"ESTABELECE A PRIORIDADE NO ATENDIMENTO AOS PACIENTES EM TRATAMENTO ONCOLÓGICO NAS REPARTIÇÕES PÚBLICAS INSTALADAS NO MUNICÍPIO, EM ESTABELECIMENTOS PRIVADOS DE QUALQUER NATUREZA, BEM COMO NO TRANSPORTE NO MUNICÍPIO DE MANGA/MG...	Votação
Projeto de Emenda Aditiva Nº 01/2023 Autoria: Jácia Lopes	ACRESCENTA O PARÁGRAFO ÚNICO AO ART. 02º DO PROJETO DE LEI Nº 09/2023	Votação

V - ENCERRAMENTO

- A palavra será cedida ao vereador(a), por 5 minutos para fazer suas considerações finais;
- Presidente: Faz as considerações finais;
- Presidente: Declara encerrada a reunião.

João França Neto
Presidente





MUNICÍPIO DE MANGA
ESTADO DE MINAS GERAIS
PODER LEGISLATIVO



EXTRATO DE ASSINATURAS ELETRÔNICAS

Documento: Pauta da 11ª Sessão Ordinária de 07 de agosto de 2023
Status: processo de assinatura **FINALIZADO**
Data da Versão do Doct.: 07/08/2023 15:20:42
Hash Interno: pvafrvzviscnxlfclthdn4sr0vwmes9znjwigvso



Chave de Verificação

AAISR-YHELX-LK50H-427KU-BVKQH

Para verificar a autenticidade deste extrato, acesse: www.cmmanga.gwlegis.com.br/validador e informe a chave de verificação.

Lista de Signatários Deste Documento

CPF	Nome Completo	Status da Assinatura
013.***.***-12	João França Neto	Assinado em 07/08/2023 15:57

Documento assinado digitalmente por João França Neto conforme MP nº 2.200-2/2001, que institui a Infra-estrutura de Chaves Públicas Brasileira - ICP - Brasil. Para verificar a autenticidade deste documento, acesse: cmmanga.gwlegis.com.br/validador e informe o código **AAISR-YHELX-LK50H-427KU-BVKQH** ou escaneie o QR Code do cabeçalho.

