



**MUNICÍPIO DE MANGA**  
**ESTADO DE MINAS GERAIS**  
**PODER LEGISLATIVO**



**BOLETIM DE VOTAÇÃO NOMINAL**

**3ª SESSÃO EXTRAORDINÁRIA DE 11 DE DEZEMBRO DE 2023**

**PROJETO DE EMENDA IMPOSITIVA Nº 101/2023**

EMENDA IMPOSITIVA Nº 101/2023 -EXECUÇÃO OBRIGATÓRIA ÁREA GERAL - ADITIVA AO Projeto de Lei nº 018/2023-que se estima a Receita e fixa a Despesa do Município de Manga, Estado de Minas Gerais, para o exercício financeiro de 2024.

**Autoria:** Eric Ramon Lopo Seixas

PARLAMENTARES	VOTAÇÃO			
	Favor	Contrário	Abstenção	Ausente
CIBELLE SANTOS VIEIRA DE SÁ LUCIANO - 1º Secretário(a)	X			
JOÃO FRANÇA NETO - Presidente	<b>N/A</b>			
JACKSON VINICIUS CUNHA - 2º Secretário(a)	X			
ISRAEL JARBAS PIMENTA LOPO - Vice-Presidente	X			
ERIC RAMON LOPO SEIXAS	X			
GILSON FRANCISCO VIANA	X			
RONDERSON ALVES XAVIER	X			
RAIMUNDO MENDONÇA SOBRINHO	X			
JÁCIA LOPES	X			

APURAÇÃO		
DATA	VOTOS	RESULTADO
<b>11/12/2023</b> <b>11h05</b>	<b>Favoráveis: 8</b> <b>Abstenções: 0</b>	<b>Contrários: 0</b> <b>Ausências: 0</b>
		<b>APROVADO</b> <b>Maioria Simples</b>

João França Neto





**MUNICÍPIO DE MANGA**  
**ESTADO DE MINAS GERAIS**  
**PODER LEGISLATIVO**



**EXTRATO DE ASSINATURAS ELETRÔNICAS**

**Documento:** Boletim de Votação Nominal - Projeto de Emenda Impositiva Nº 101/2023

**Status:** processo de assinatura **PENDENTE**

**Data da Versão do Doct.:** 11/12/2023 11:05:35

**Hash Interno:** 4yjx638ysxiziuufuuphmymxvzeh3dgv6b8rtema



**Chave de Verificação**

**W5U3Z-LKQ1K-3LG40-MNB10-DOJQE**

Para verificar a autenticidade deste extrato, acesse: [www.cmmanga.gwlegis.com.br/validador](http://www.cmmanga.gwlegis.com.br/validador) e informe a chave de verificação.

**Lista de Signatários Deste Documento**

CPF	Nome Completo	Status da Assinatura
013.***.***-12	João França Neto	<b>Pendente</b>

Para verificar a autenticidade deste documento, acesse: [cmmanga.gwlegis.com.br/validador](http://cmmanga.gwlegis.com.br/validador) e informe o código **W5U3Z-LKQ1K-3LG40-MNB10-DOJQE** ou escaneie o QR Code do cabeçalho.

